**Especificações do Trabalho de CG**

Previamente haviamos definido que fariamos uma simulação de uma máquina de Rube Goldberg.

Nossa máquina terá o tema “Café da Manhã”.

No inicio se tem uma bolinha que quando a máquina é iniciada começa a descer por uma rampa, essa rampa da em uma de 3 rampas (usuário escolhe qual abrindo ou fechandop portinholas. Cada uma das 3 rampas contém uma fruta que vai cair em um prato.

Quanto uma fruta cai no prato o prato começa a andar (uma esteira o move) e solta um balão.

O prato anda até um ponto da esteira e esta para. O balão ativa um carrinho que vai andando até chegar a um botão, que ao ser precionado coloca um copo de bebida ao lado do prato. As bebidas ficam em uma roda que o usuario controla, a bebida que irá ser colocada será sempre a que estiver em uma determinada posição.

O prato anda denovo até um outro ponto. Ao chegar nesse terceiro ponto, o prato cai na mesa e ao fazer isso derruba um martelinho no botão de ligar uma torradeira e torra um pão e o joga no prato.

Modelos:

* Frutas
  + Maçã
  + Laranja
  + Kiwi
* Carrinho
* Rampas
* Torradeira
* Prato
* Bebidas
  + Suco de laranja
  + Copo de café
  + Agua
* Botão
* Esteira